



МОДУЛИ ДЛЯ ЗСАД:

- АКСЕССУАРЫ
- REDWEY



Описание модулей:

АКССЕСУАРЫ Модуль открывает доступ к множеству аксессуаров, таких как бытовая, кухонная техника, кухонная утварь и прочим моделям необходимым для придания создаваемому интерьеру реалистичности и уюта.

REDWAY Модуль позволяет делать реалистичные картинки, рендеры, интерьеров с мебелью нашего производства.

Преимущества:



Увеличение вероятности продажи

Мы знаем что покупатель с большей вероятностью закажет мебель там, где он будет ясно и четко представлять как будет выглядеть проект мебели в интерьере



Живые изображения

Благодаря модулю Аксессуары вы сможете преобразить мебель, сделав ее живой и жилой мебелью. Благодаря модулю REDWAY сможете придать реалистичность изображению.



Публикации рендеров в соц. сетях

Вы сами можете создавать интересные проекты мебели и наполнять ими свои страницы и группы в соц. сетях.

Примеры:



Стоимость:

АКССЕСУАРЫ:

700 р\мес

REDWAY:

1 800 р\мес

Как это работает:

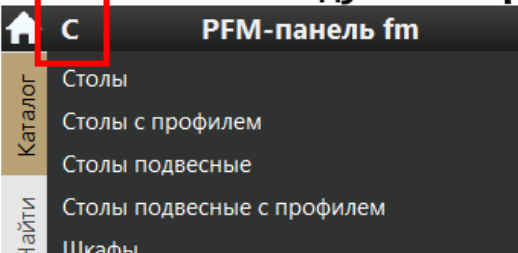
Вы оплачиваете счет и специалист технической поддержки активирует один или оба модуля на необходимом Вам компьютере.

Внимание. Если у Вас несколько компьютеров, то можно подключить только на одном и отправлять необходимые заказы для создания рендеров.

После оплаты и подключения дополнительных модулей:

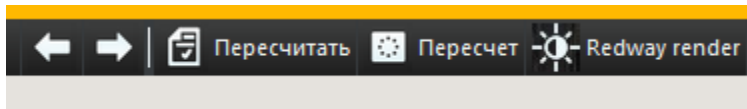
АКССЕСУАРЫ - активируется кнопка рядом с домиком:

**Кнопка переключения (активации)
между модулем аксессуаров
и модулем построения мебели**



ВНИМАНИЕ! По умолчанию будет отображаться режим построения проекта мебели и выглядит как буква **С**, при нажатии на нее Вы активируете модуль «Аксессуары» – **Д** который становится доступным после оплаты.

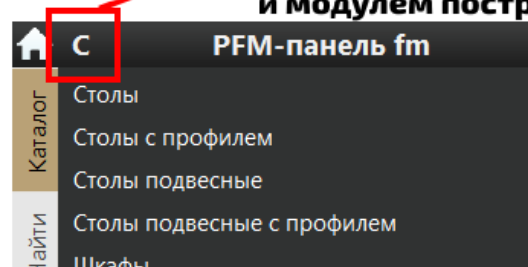
REDWAY - появляется кнопка на панели инструментов:



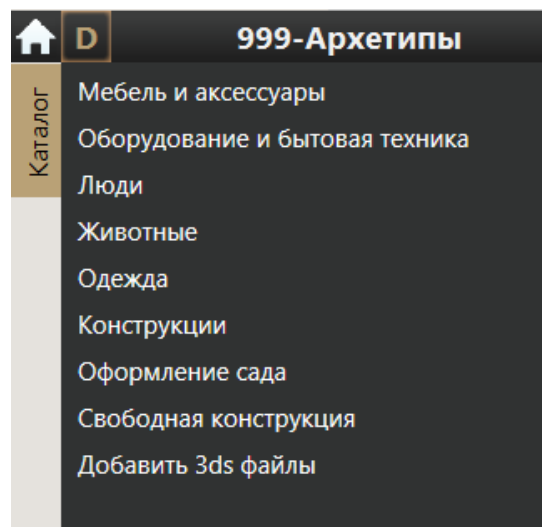
Как использовать данные инструменты показано в видео-уроках на нашем You Tube канале [@mebelkomplekt](https://www.youtube.com/@mebelkomplekt)

Аксессуары:

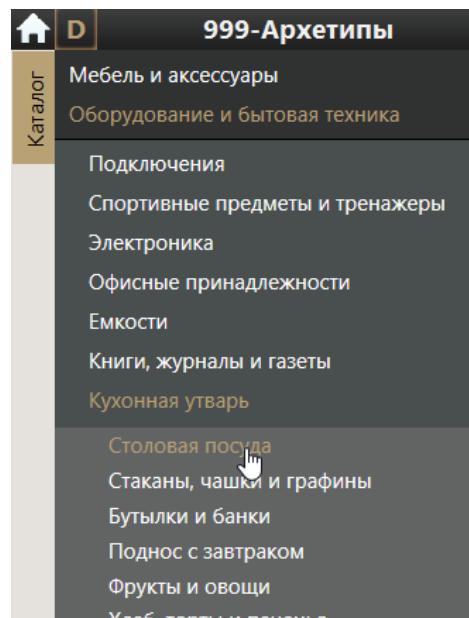
**Кнопка переключения (активации)
между модулем аксессуара
и модулем построения мебели**



1. Нажимаем на кнопку **C**, кнопка поменяется на букву **D** и в диалоговом окне, вместо наименования модулей, появятся наименования Аксессуаров:



2. Выбираем необходимый нам аксессуар:



3. Устанавливаем его в нужное нам место на проекте мебели:



Аксессуары:

4. После установки аксессуара откроется диалоговое окно «Параметры» в котором можно поменять его размеры, а в некоторых случаях и цвет:



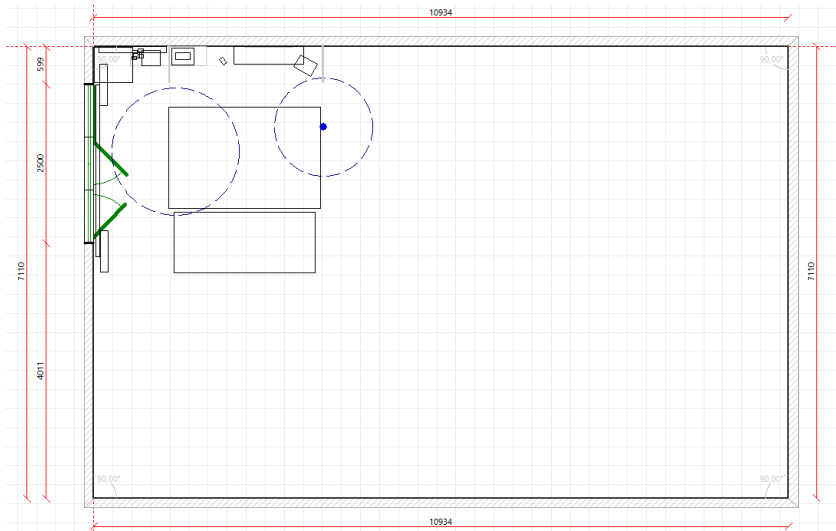
Далее повторяем процедуру для установки других аксессуаров после чего получаем такую картинку:



ВНИМАНИЕ:

- для того чтобы функция работала, необходимо увеличить и закрыть помещение, а камера должна быть всегда внутри этого помещения;
- стенам нужно назначить необходимые цвета, поставить полы и потолок.
- расставить аксессуары, если это необходимо;

1. Открываем нужный нам проект, увеличиваем размер помещения и закрываем его со всех сторон стенами. Ставим окна, полы и потолок. Назначаем цвета и в проекте устанавливаем аксессуары, если это необходимо. На потолок можно установить светильники, если они необходимы.



Redway:

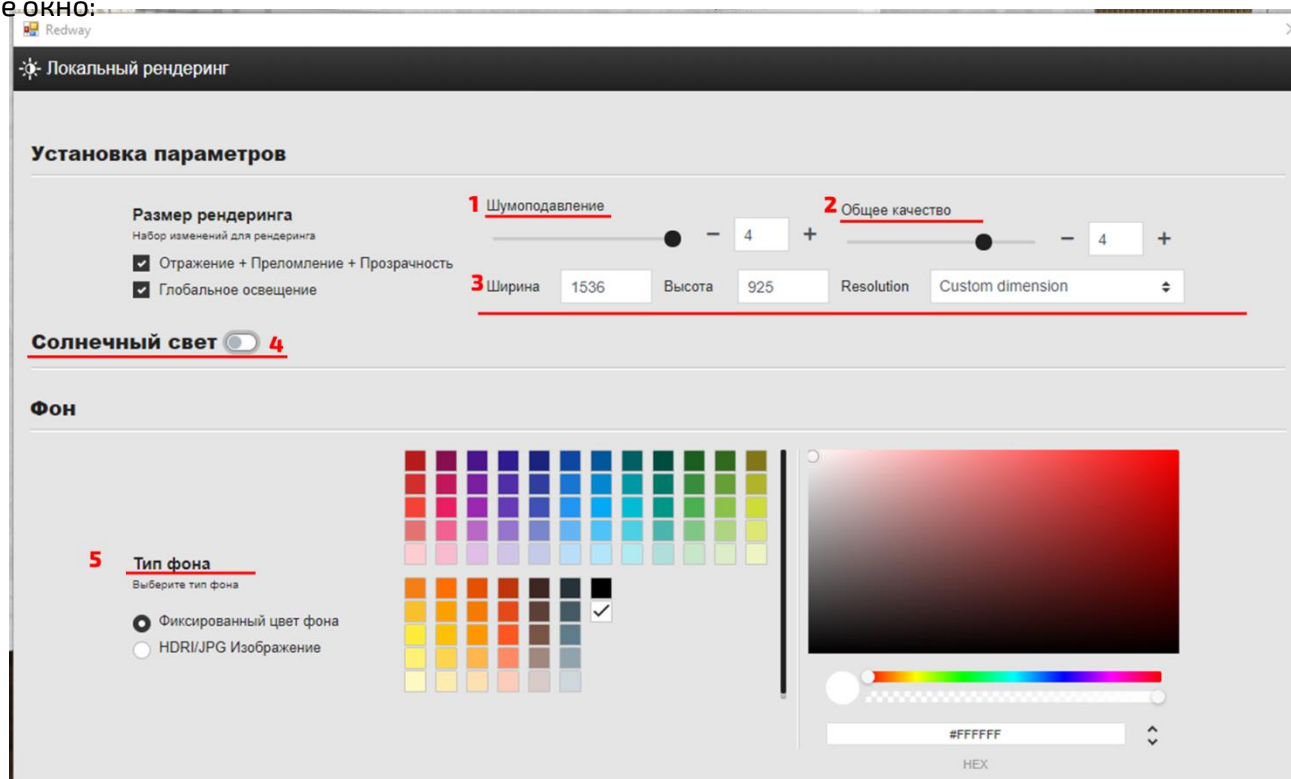
1. Выставляем камеру в нужном нам ракурсе. Помните, что камера должна быть внутри помещения. Не сверху над потолком или снизу под полом, а внутри помещения:



2. Нажимаем на кнопку REDWEY render



3. Откроется диалоговое окно:



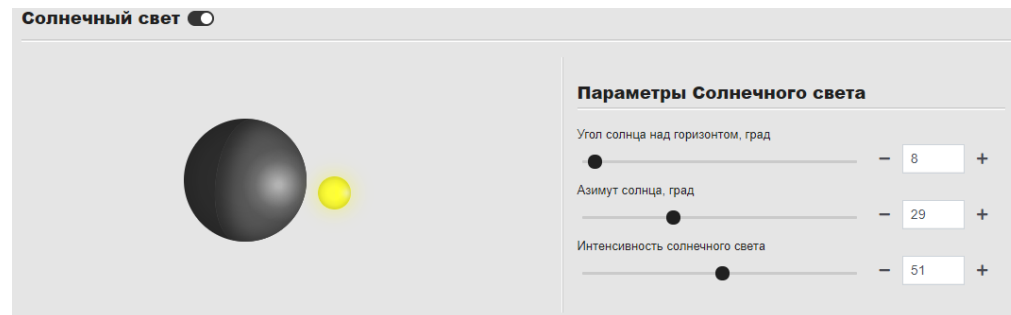
Описание настроек:

- 1 и 2 – общие настройки качества изображения
- 3 – размер изображения. Его можно задать вручную, а можно, нажав на строчку CUSTOM DIMENSION, выбрать размер стандартного изображения
- 4 – позволяет включать\выключать солнечный свет, если это необходимо. При включении солнечного света:

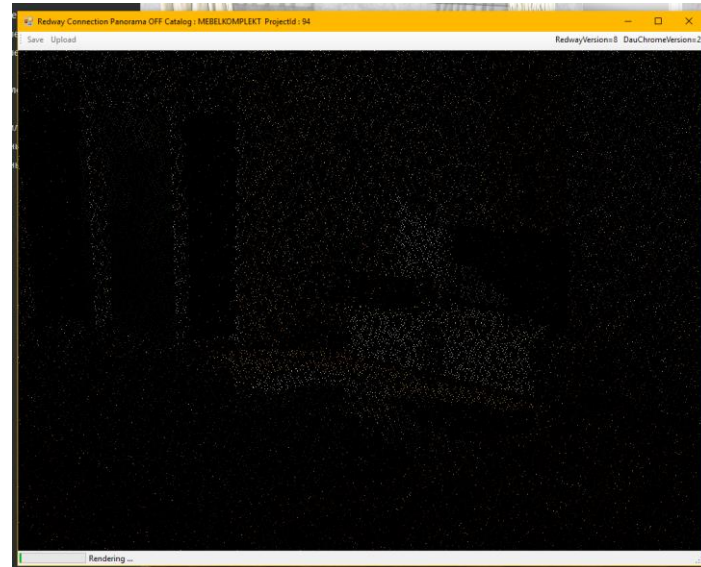
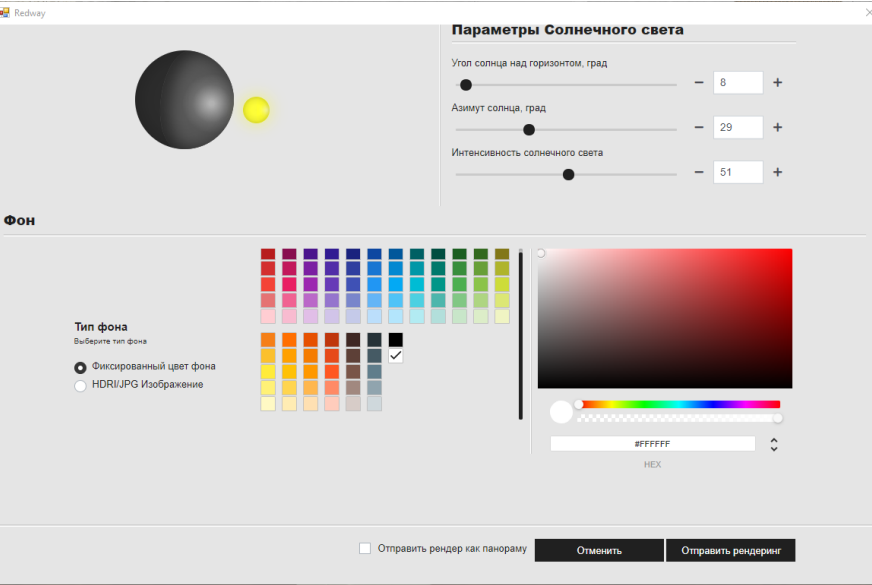
Откроется диалоговое окно настроек, в котором можно настроить положение солнца и азимут.

- 5 – выбор изображения панорамы в формате HDRI. Такие панорамы можно найти в интернете, есть бесплатные и есть платные..

ВНИМАНИЕ! Выбирая шумоподавление и общее качество, ставьте значения средние, во избежание ошибок обработки.



4. Выбрав необходимые параметры, прокручиваем диалоговое окно и нажимаем «Отправить рендеринг», после чего запуститься процесс рендеринга, который может занять какое-то время.



В результате мы получаем вот такое изображение, которое можно сохранить и отправить клиенту или разместить в соцсетях:

